



Nos casinos físicos, o póquer sem descarte é um jogo bancado de fortuna ou azar, jogado com um baralho de 52 cartas de características similares às das utilizadas no blackjack. O seu valor, ordenadas da maior para a menor, é o seguinte: ás, rei, dama, valete, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 e 2.

A MESA

A mesa onde se pratica o jogo tem as mesmas medidas e características das utilizadas para o blackjack.

OS JOGADORES

O número de jogadores que podem participar no jogo é igual ou inferior ao número de lugares para as apostas marcadas no pano de mesa, com um limite máximo de sete. Não é permitida a participação de jogadores que se encontrem em pé em volta da mesa, nem é permitido jogar em mais de uma casa, mesmo havendo casas livres.

AS COMBINAÇÕES DE JOGO E OS PRÉMIOS

As combinações possíveis do jogo, ordenadas do maior para o menor valor, são as seguintes:

Sequência real de cor

Combinação formada pelas cinco cartas de maior valor de um mesmo naipe com a seguinte sequência: ás, rei, dama, valete e 10.

- Prémio - 100 vezes o valor da aposta.

Sequência de cor

Combinação formada por cinco cartas do mesmo naipe ordenadas sequencialmente.

- Prémio - 50 vezes o valor da aposta.

Póquer

Combinação formada por quatro cartas do mesmo valor.

- Prémio - 20 vezes o valor da aposta.

Full

Combinação formada por três cartas de um mesmo valor e outras duas do mesmo valor.

- Prémio - sete vezes o valor da aposta.

Cor

Combinação de cinco cartas não sequentes mas do mesmo naipe.

- Prémio - cinco vezes o valor da aposta.

Sequência

Combinação de cinco cartas sequentes.

- Prémio - quatro vezes o valor da aposta.

Trio

Combinação de três cartas do mesmo valor.

- Prémio - três vezes o valor da aposta.

Dois pares

Combinação formada por duas cartas de um mesmo valor e outras duas do mesmo valor mas diferente das anteriores.

- Prémio - duas vezes o valor da aposta.

Um par

Combinação de duas cartas de igual valor.

- Prémio - uma vez o valor da aposta.

Cartas maiores

Quando não se verificar nenhuma das combinações anteriores, o jogo é decidido pelas cartas maiores, ganhando o jogador que tiver cartas maiores que o pagador.

- Prémio - uma vez o valor da aposta.
1. Considera-se que as cartas são maiores atendendo, em primeiro lugar, à carta de maior valor; se forem iguais, atende-se à de valor seguinte e assim sucessivamente, por ordem decrescente.
 2. Caso existam duas ou mais mãos de cartas singulares iguais, ganha aquela que tiver três delas da mesma cor.
 3. Em qualquer caso, o jogador só ganha as apostas quando a sua combinação seja de valor superior à do pagador, perdendo em caso contrário, e conserva a sua aposta sem ganhar qualquer prémio em caso de empate.

APOSTA NO ACUMULADO (JACKPOT)

- As combinações e proporções do jackpot são pagas independentemente de a banca se qualificar ou não para o jogo.
- Quando um jogador tenha apostado no jackpot e tiver uma combinação ganhadora, as suas cartas permanecem descobertas na mesa até que o respectivo pagamento seja efectuado, só depois sendo recolhidas.

LÍMITES MÍNIMOS E MÁXIMOS

As apostas dos jogadores, exclusivamente representadas por fichas do casino, devem realizar-se dentro dos limites mínimos e máximos estabelecidos por cada mesa.

INTERDIÇÕES

É expressamente proibido aos jogadores:

- Comunicar, entre si ou com terceiros, por palavras ou por gestos, durante o desenrolar das jogadas.
- Mostrar ou descobrir as cartas antes do tempo.

A violação continuada destas regras dá lugar à proibição de o jogador continuar a jogar.

NÃO É PERMITIDO AOS JOGADORES OU A TERCEIROS

- Darem sugestões ou informações aos jogadores sobre a forma de jogar.
- Um jogador que se abstenha de apostar em três jogadas consecutivas pode ser convidado a abandonar o seu lugar, caso não existam na mesa lugares livres.
- Não são permitidas apostas entre jogadores, nem entre estes e terceiros.

JOGO RESPONSÁVEL PT