



O objectivo deste jogo consiste em alcançar, por qualquer das duas partes, banqueiro ou cada um dos jogadores que contra ele aposta, a combinação black-jack nas duas cartas inicialmente distribuídas. Esta combinação é composta por um Ás e uma Figura ou um Dez.

Quando a combinação das duas primeiras cartas de cada aposta inicial não forma black-jack, o objectivo passará a consistir em obter, mediante cartas adicionais, a pontuação de 21 ou a que, sendo inferior, dela mais se aproxime.

REGRAS

O Black-Jack é um jogo de fortuna ou azar bancado, jogado com 6 baralhos de 52 cartas.

Depois dos jogadores efectuarem as suas apostas, o jogo inicia-se. São distribuídas 2 cartas ao jogador e 2 à banca (uma das cartas da banca fica com a face virada para baixo, pelo que o seu valor é incerto). As cartas com Figuras valem 10 pontos, o Ás vale 1 ou 11, conforme a conveniência do jogador, e as restantes cartas valem o indicado nelas.

Se as duas cartas que o jogador tem formarem um Black Jack, terminou a sua jogada e limita-se a aguardar o resultado final da banca. A jogada estará ganha (o jogador ganha 1,5 vezes a aposta efectuada) - a não ser que a banca também faça Black Jack; nesse caso, empatam e ninguém ganha. O jogador que não obtiver Black Jack pode continuar a pedir cartas para tentar chegar o mais perto de 21 sem exceder. Tem a liberdade de parar quando quiser.

Em seguida, a banca mostra a sua carta com a face escondida, soma os seus pontos e jogará consoante as regras estipuladas para o jogo da banca:

- A soma das cartas da banca nunca pode ser menos de 17.
- A banca deverá pedir carta em todas as situações em que a soma das mesmas for menor ou igual a 16.
- É obrigada a parar assim que a soma for igual ou superior a 17.
- Se a banca, na tentativa de chegar pelo menos a 17 pontos, ultrapassar os 21, perde imediatamente e ganham todos os jogadores em jogo.

Assim que obtiver pelo menos 17 pontos a banca termina a jogada e compara o seu resultado com o dos jogadores. Ganha quem tiver o resultado mais próximo de 21. Os pagamentos da casa (odds), neste caso, são de 1/1 (um para um).

OPÇÕES

Abrir (desdobramento de pares)

Se um jogador receber duas cartas de valor igual, terá a opção de separá-las e fazer duas apostas independentes - desde que jogue em cada uma delas uma importância igual à da postura inicial. Cada jogada será efectuada de forma separada. Se o jogador "abrir" dois Ases, só será dada mais uma carta para cada Ás. No caso de uma carta de valor 10 ser distribuída a qualquer destes Ases, a jogada será considerada 21 e não Black-Jack.

Dobrar (duplicação da aposta)

Quando os valores das duas primeiras cartas totalizarem 9, 10 ou 11, poderá dobrar (duplicar a aposta), sendo-lhe então distribuída uma única carta.

Seguro

Se a carta que a Banca tiver voltada para cima for um Ás, é oferecida ao jogador a possibilidade de "segurar" a aposta. O seguro permite que o jogador faça uma segunda aposta (com metade do valor da aposta original). No caso de a Banca vir a fazer Black- Jack, o jogador recebe um prémio na proporção de 2 para 1 do montante do valor da aposta de seguro. Se a Banca não tiver Blackjack, a aposta de seguro é perdida e a jogada prosseguirá.

Pagamentos da casa (odds)

Jogada Vencedora	1 - 1
Black-Jack	3 - 2
Seguro	2 - 1