



O objectivo deste jogo consiste em fazer, com duas ou três cartas, a pontuação de 9 ou atingir a que, embora inferior, dela mais se aproxime.

REGRAS

O Bacará Ponto e Banca é um jogo bancado. Utilizam-se 6 baralhos de 52 cartas da mesma cor.

As cartas terão os seguintes valores de pontuação:

O Ás vale 1; Rei, Dama, Valete e Dez valem 0; todas as outras cartas valem o correspondente às respectivas pintas.

Quando a soma dos valores das cartas ultrapassar 10 ou 20, ter-se-á em conta apenas a pontuação que os exceda.

A pontuação de 0, 10 e 20 é "bacará".

Nos casinos físicos o jogo decorre da seguinte forma:

Joga-se com seis baralhos de cartas da mesma cor, em mesas simples; em mesas duplas joga-se com 8 baralhos da mesma cor.

Quando a soma dos valores das cartas, quer do ponto, quer da banca, ultrapassar 10 ou 20, ter-se-á apenas em conta o valor do número que os exceda.

As apostas podem ser no ponto, na banca ou no empate.

O grupo que, no final do lance, tiver a pontuação mais elevada será o vencedor.

Os jogadores do grupo vencedor receberão prémios iguais às importâncias apostadas, as quais continuarão a pertencer-lhe.

Havendo empate, as apostas feitas na marcação de empate serão pagas na proporção de oito para um, dando-se por finda a jogada.

Ocorre par do ponto ou par da banca quando as duas cartas inicialmente distribuídas a um daqueles grupos tiverem a mesma denominação, mesmo que sejam de naipes diferentes. Neste caso, e adicionalmente aos pagamentos referidos no parágrafo anterior, as apostas feitas nestas chances serão pagas na proporção de 11 para 1.

A vantagem da casa (house edge) é de 5%, deduzido ao montante dos prémios em cada lance ganho pelo grupo da banca ou, alternativamente, dedução de 50% ao montante dos prémios em cada lance ganho pelo grupo da banca com a pontuação de 5.

JOGO RESPONSÁVEL PT