



O objectivo deste jogo consiste em fazer, com duas ou três cartas, a pontuação de 9 ou atingir a que, embora inferior, dela mais se aproxime.

REGRAS

O Bacará Chemin de Fer é um jogo não bancado. Utilizam-se 6 baralhos de 52 cartas (3 de uma cor e 3 de outra).

As cartas terão os seguintes valores de pontuação:

- O Ás vale 1.
- Rei, Dama e Valete valem 0.
- Todas as outras cartas valem o correspondente às respectivas pintas.

Quando a soma dos valores das cartas ultrapassar 10 ou 20, ter-se-á em conta apenas a pontuação que os exceda.

A pontuação de 0, 10 e 20 é "bacará".

Nos casinos físicos o jogo decorre da seguinte forma:

O jogador que receba o sabot (aparelho onde se metem as cartas, depois de baralhadas e "cortadas") será o banqueiro e os restantes serão os pontos.

O banqueiro poderá, no final do terceiro golpe ganho e em números ímpares seguintes, reduzir o capital da banca em 50%, ficando essas fichas excluídas do jogo e formando com elas "garage". Só serão consideradas as jogadas em que a banca ganhe e não o empate. Se a mão passar, o novo banqueiro iniciará a sua banca, não sendo considerados os golpes do anterior banqueiro para fazer garage.

Em cada golpe, o banqueiro extrairá do sabot, por duas vezes e alternadamente, uma carta para o ponto e outra para si. As duas cartas destinadas ao ponto ser-lhe-ão entregues pelo pagador, com a pallete e de forma a que não sejam vistas. O ponto a quem foram entregues as cartas deverá ser o primeiro a ver as cartas, sendo obrigado às seguintes regras:

- Mostrar (ou abater) o jogo quando a pontuação for de 8 ou 9.
- Não pedir carta quando a pontuação for de 6 ou 7.
- Pedir carta quando a pontuação for inferior a 5.
- Se a pontuação for de 5, fica ao seu critério pedir, ou não, carta.

A percentagem de lucro para a casa (partido) é de 2,54% (0,92% da Banca + 1,62% do Ponto).

REGRAS PARA A TERCEIRA CARTA

A tabela seguinte determina as situações em que o jogador e/ou a banca receberão automaticamente uma terceira carta. As cartas serão dadas estritamente de acordo com o disposto na tabela abaixo. Se a banca ou o jogador tiverem na sua posse um total de duas cartas de 8 ou 9, a situação será designada por "Natural" e será uma jogada vencedora. Se tanto a banca como o jogador terminarem as suas jogadas com igual valor pontual, a jogada será declarada como um "empate".

Jogador

Valor pontual das primeiras duas cartas e consequentes acções requeridas:

Valor pontual das primeiras duas cartas

0-1-2-3-4-5	Recebe mais uma carta
6-7	Fica como está
8-9	Jogada "natural", não recebe mais cartas

Banca

Valor pontual das primeiras duas cartas	Recebe uma carta quando a terceira carta do jogador vale	Não recebe uma carta quando a terceira carta do jogador vale
0-1-2	Recebe sempre uma carta	
3	0-1-2-3-4-5-6-7-9	8
4	2-3-4-5-6-7	0-1-8-9
5	4-5-6-7	0-1-2-3-8-9
6	6-7	0-1-2-3-4-5-8-9
7	Fica sempre como está	
8-9	O jogador não pode receber mais cartas	

PAGAMENTO DOS PRÉMIOS

Aposta vencedora	Proporção do pagamento dos prémios
Banca	1-1
Jogador	1-1
Empate	8-1