



O Bacará Ponto e Banca/Macau é um jogo de fortuna ou azar bancado jogado com seis baralhos de cartas da mesma cor para mesas simples ou oito baralhos da mesma cor para mesas duplas.

A MESA

Nos casinos físicos é praticado em mesas duplas com seis ou sete lugares em cada tabuleiro ou em mesas simples com sete a nove lugares.

AS CARTAS

As cartas, nos casinos físicos, podem ser baralhadas pelo pagador ou com utilização de baralhador automático.

A “Carta Aviso”

Depois de baralhadas as cartas e feito o corte, o pagador colocará 1 carta branca (carta-aviso) antes das últimas 12, aproximadamente, introduzindo em seguida o conjunto das cartas num distribuidor (sabot), todas de face para baixo.

O Valor das Cartas

- Ás—1.
- Rei, dama, valete e 10—0.
- Todas as outras—o respectivo valor facial.
- Quando a soma dos valores das cartas, do ponto ou da banca ultrapassar 10 ou 20, ter-se-á apenas em conta o valor do número que os exceda.

OS JOGADORES PARTICIPANTES

O jogo é limitado a dois grupos de participantes:

- O grupo da banca.
- O grupo do ponto.

AS APOSTAS

As apostas podem ser feitas no ponto, na banca ou no empate e, também, no par do ponto ou no par da banca.

A DISTRIBUIÇÃO DAS CARTAS

O pagador tirará inicialmente duas cartas para cada grupo, uma de cada vez e alternadamente, começando-se pelo grupo do ponto, cujas cartas serão sempre as primeiras a ser descobertas. Apenas mais uma carta poderá ser adicionada às duas inicialmente distribuídas a cada grupo, sendo a primeira para o grupo do ponto e observando-se a seguinte tabela:

Ponto

Valor das primeiras duas cartas (soma)	Acção requerida
0-1-2-3-4-5	Recebe mais uma carta
6-7	Fica como está
8-9	Anuncia imediatamente

Banca

Valor das primeiras duas cartas(soma)	Recebe uma carta quando a terceira carta do Ponto vale	Não recebe carta quando a terceira carta do Ponto vale
0-1-2	Recebe sempre uma carta	
3	0-1-2-3-4-5-6-7-9	8
4	2-3-4-5-6-7	0-1-8-9
5	4-5-6-7	0-1-2-3-8-9
6	6-7	0-1-2-3-4-5-8-9
7	Fica sempre como está	
8-9	Anuncia imediatamente	

OS PRÉMIOS

- O grupo que no final do lance tiver a pontuação mais elevada será o vencedor. Os jogadores do grupo vencedor receberão prémios iguais às importâncias apostadas, as quais continuarão a pertencer-lhes.
- Havendo empate, as apostas feitas na marcação de empate serão pagas na proporção de oito para um, tendo-se por finda a jogada, podendo os jogadores manter ou alterar as suas apostas.
- Ocorre par do ponto ou par da banca quando as duas cartas inicialmente distribuídas a um daqueles grupos tiverem a mesma denominação, mesmo que sejam de naipes diferentes. Neste caso, e adicionalmente aos pagamentos referidos anteriormente as apostas feitas nestas chances serão pagas na proporção de 11 para 1.

AS DEDUÇÕES

Dedução de 5 % ao montante dos prémios em cada lance ganho pelo grupo da banca.

OS VALORES MÁXIMOS E MÍNIMOS

- Nesta modalidade de bacará não existem valores máximos de apostas individuais e por chance.
- A aposta ou conjunto de apostas numa das chances ponto ou banca será de valores que não excedam os da outra chance, no montante máximo fixado.
- O valor máximo de todas as apostas a efectuar na chance de empate não poderá exceder 10 % do montante da diferença entre os valores das apostas feitas nas chances ponto e banca.